The lost mask.

De game gaat over een personage genaamd Vigil en jij bent een gemaskerde held die zijn volk beschermd tegen de boeven die jouw volk probeert te overvallen. Maar Vigil is op zoek naar het masker die zijn vader droeg want hij was ook held voor zijn volk maar de masker zit in het mega-museum die zich bevindt in het midden van de stad en is zwaar beveiligd. Maar Vigil heeft dat masker nodig. En gaat het proberen te stelen. Tot die tijd heeft hij zijn eigen masker op totdat hij zijn vader masker heeft. Maar de boeven bevinden zich al in de stad zelf en Vigil heeft de skills al om hun uit te schakelen maar zijn 2 wapens zijn verspreid in 2 geheime schuiplaatsen die hij heeft gemaakt.

|  |  |
| --- | --- |
| 1e wapen | Submachine Gun K1A |
| 2e wapen | Shotgun. BOSG. |

Intro 1

* Titel = The lost mask
* Description = Druk op de middelste knop.
* Buttons.

|  |  |
| --- | --- |
| Button 1 | None.(Disabled.) |
| Button 2 | ‘Click’ -> next level. |
| Button 3 | None.(Disabled.) |

* Image-> background -> vigil zelf.
* Inventory -> display none.

Intro 2 -> Description -> Verhaal.

* Titel = Verhaal line.
* Description = ….
* Alle buttons zijn display -> none.

Level 1

* Titel = Level 1: Oefening.
* Description: Laten we beginnen met een oefening bij deze oefening is het belangrijk dat je de juiste keuzes maakt succes.
* Button 1 = fout.
* Button 2 = goed.
* Button 3 = fout.

Level 2

* Titel = Level 2